### 1. Первый запуск приложения,

#### регистрация и выход из приложения



3	На телефон приходит SMS. Пользователь вводит код из SMS в приложение	9:41 C Rysgal Pay Beegurte kog us SMS
		1 2 3   4 5 6   0HI JRL МНО   7 8 9   + * # 0 <
4	Пользователь: • выбирает метод для аутентификации при последующем входе; • вводит пин-код для случая, если в будущем в настройках пользователь отключит Face ID; выбирает использовать или нет Face ID	9:41   .ul ?     К   Rysgal Pay   Пропустить     Придумайте PIN для входа   1   2   3   4     Придумайте PIN для входа   1   2   3   4     Включить Face/TouchID   Далее   1   2   3   6     1   2   3   4   5   6   0     1   2   3   4   5   6   0   0   2     1   2   3   4   5   6   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0   0

5	Пользователь вводит ник- нейм, который будет далее виден другим участникам платежной системы	9:41 Rysgal Pay Waxwithe Homep Balliero Teinedo Ha Alex Alex QWERTYUIOP ASDFGHJKL XCVBNM I23 space Label Different Component Co
6	Открывается главный экран приложения, на котором отображаются: • блок доступные счета с выбранным счетом для проведения платежей и остатками; • блок с последними 3-мя платежами по счету; • кнопки принять и отправить платеж; меню приложения, состоящее из 3-х вкладок: а) «Главный экран» – домик, б) «История платежей» – часы, в) «Настройки» – шестеренка	9:41

## 2. Повторный запуск приложения и совершение платежа физическим лицом



3	Открывается главный экран	6	8:41	
	приложения, на котором	ł	Счет для платеже	ей
	отображаются:		✓ ** 1234 999	999 999.00
	• блок доступные счета с		** 1234	0.00
	выбранным счетом для		** 1234	2 345.00
	проведения платежей;	1	** 1234	2 345.00
	• блок с последними 3-мя		Нелариие платем	
	платежами по счету;		Равшан С.	1 246.00
	• кнопки принять и		О Сидоров М.	500
	отправить платеж;		01.03.19, 16:40 Кафе "CHIFFA	
	• меня приложения,		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	-999 S 💼
	состоящее из 3-х вкладок: а)		Принять платеж	Отправить платеж
	«Главный экран» — домик, б)		<u>6</u> 0	ø
	«История платежей» – часы,			
	в) «Настройки» – шестеренка			
4	Пользователь нажимает	(	9:41	
	кнопку «Отправить платеж»		Rysgal F	Pay
	путем ее перемещения			
	влево. Открывается экранная			
	форма со сканированием QR			and the
	кода. Пользователь наводит			5
	камеру телефона на QR код.			1330
	Для сценария покупки в			
	магазине наводит на		-	_
	наклейку возле кассы.		Разместите внутри ра	QR код амки
	Для сценария перевода			
	между ФЛ на экран телефона			
	пользователя, которому			
	хочет перевести деньги	(		

5	Приложение считывает QR код и предлагает пользователю ввести сумму платежа и комментарий в случае необходимости. На экранной форме отображается логотип, наименование Получателя и сумма комиссии	9.41 CARATA ROKYRKA CARATA R
6	После того как пользователь нажал кнопку «Оплатить», ему выводится экран с информацией об успешном платеже либо с информацией об ошибке. Пользователь нажимает кнопку закрыть и возвращается на главный экран	



# 3. Поступление средств на счет получателя (физическому лицу и/или кассиру)



### 4. Прием платежа физическим лицом



далее повторяется процесс, описанный выше в				
сценарии 3				
3	Получателю средств приходит push уведомление о поступлении. При нажатии на push пользователь попадает на главный экран своего приложения. В разделе «Недавние платежи» видит данный платеж, в разделе счет увеличенный остаток средств	9:41		
4	Пользователь может нажать на поступивший платеж и увидеть детальную информацию по нему	9:41		